

MANUAL TIL ACTIVEFLOOR

ONE, PRO2 og MAX2



INTRODUKTION

Læs denne manual, inden du tager ActiveFloor i brug, og gem den til fremtidig brug.

Vær opmærksom på, at gulvet primært aktiveres ved hjælp af fødder, hænder eller hjælpeobjekter som hockeystave, ærteposer el.lign.

SÅDAN STARTER DU ACTIVEFLOOR OP

1. Tænd projektor

Tryk på tænd-sluk-knappen på projektorfjernbetjeningen for at tænde projektoren. Projektoren bruger ca. 30 sekunder på at starte op. Først når den er tændt, kommer der et billede frem på gulvet.

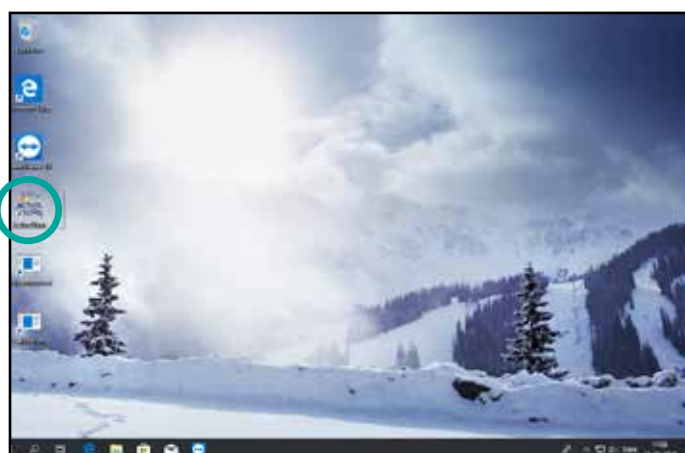
- I. ActiveFloor-programmet er indstillet til at starte automatisk op. Du vil efter opstart se en skærm med tre hængelåse på dit gulv.
- II. Hvis dit ActiveFloor ikke starter automatisk, vil du efter opstart se et standard computerskrivebord. Navigér vha. tastaturets touchpad, og klik på ActiveFloors ikon på skrivebordet. ActiveFloor vil herefter starte op, og tre hængelåse vil komme frem på dit gulv.
- III. ActiveFloor Mobile skal have adgang til internettet, før programmet kan starte op.



I.



II.



2. Lås hængelåsene op

For at låse dit ActiveFloor op skal du aktivere hængelåsene i den rigtige rækkefølge. De grønne pile indikerer rækkefølgen, låsene skal aktiveres i.

OBS: For at aktivere noget på gulvet, skal man holde sin fod stille to sekunder.

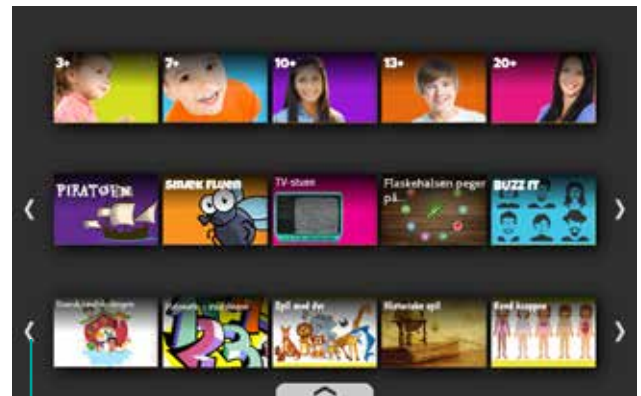
SÅDAN NAVIGERER DU PÅ GULVET

1. Gulvets hovedmenu

Gulvets hovedmenu består af tre rækker, og hver række består af playlister eller spil.

- I. Aktivér pilene til højre og venstre for rækkerne for at bladere. Åbn en playliste ved at træde på denne og holde foden på den i mere end to sekunder.

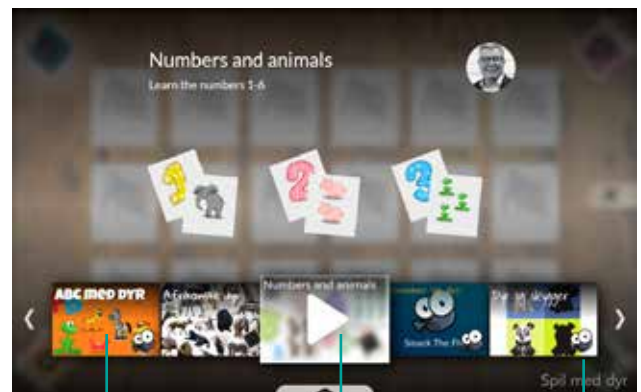
Vær særligt opmærksom på, at kameraet skal kunne se foden, så det er derfor vigtigt ikke at skygge for foden.



2. Vælg et spil

Hver playliste består af forskellige spil. Bladr i spillene ved at bruge pilene til højre og venstre for rækken.

- I. Når du aktiverer et spil ved at træde på dette, vil du se et preview af spillets indhold. Spillet er først klar til at starte, når spillets preview vises.
- II. I nederste højre hjørne af et spils forsidebillede vil du se et ikon, som viser, hvilken spiltype der er tale om. Hermed kan du altid se, hvilken spiltype du vælger.
- III. Start spillet med endnu et tryk på playknappen.



Læs mere om spiltyperne i spilmanualen.

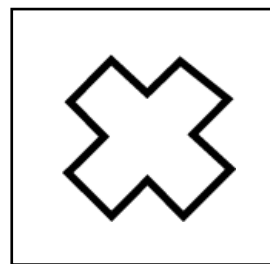
3. Justering af lyd

Der er to muligheder for at justere lyden på dit ActiveFloor:

- I. Træd på X'et i spillet, og fire ikoner vil komme frem. Træd på lydikonet, og du vil herefter kunne skrue op eller ned for lyden.
- II. På tastaturet er der tre knapper lige over touchpaden. Klik på disse for at skrue op eller ned.

4. Forlad et spil

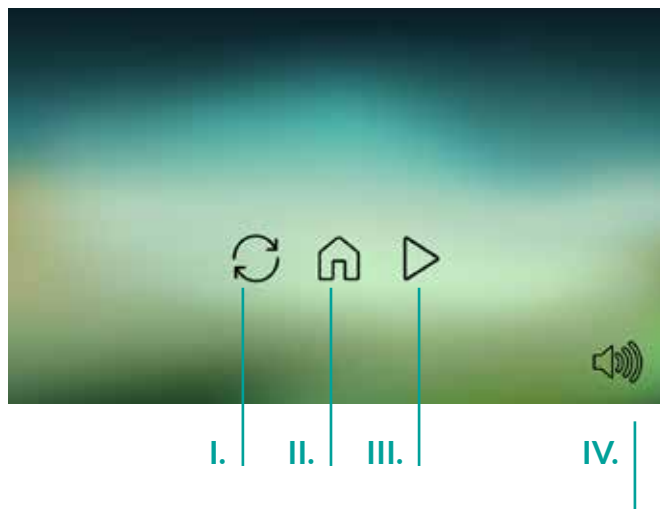
Hvis du ønsker at forlade et spil, skal du træde på afslut-knappen, X, på gulvet. X'et findes på spillets ene side eller i spillets ene hjørne.



5. Exitskærm

Hvis du vælger at forlade et spil, vil du se en exitskærm. Her skal du aktivere de forskellige knapper, alt efter hvilken handling du ønsker.

- I. Genstart spillet.
- II. Forlad spillet, og gå til playliste/ menu.
- III. Spil videre.
- IV. Indstil lydniveau.

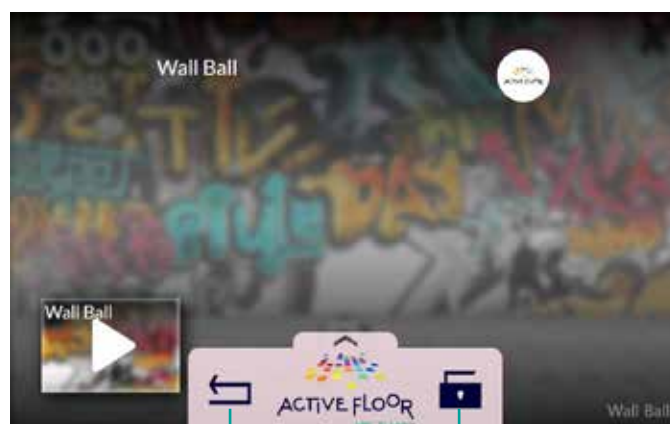
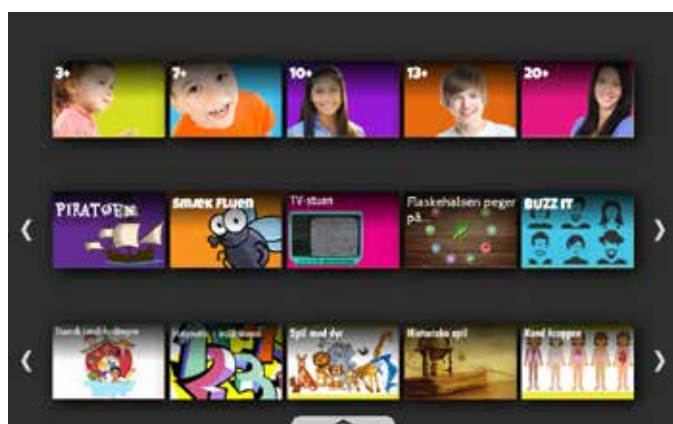


6. Slidemenu i playlister

I bunden af playlistemenuen ses en pil. Aktiveres pilen, vil en slidemenu træde frem. Via denne menu kan du navigere tilbage til hovedmenuen og låse gulvet.

Vær særligt opmærksom på, at du skal 'slide' din fod (eller dit hjælpeobjekt) hen på det udvalgte ikon for at aktivere det. Hvis du løfter foden, vil slideren forsvinde.

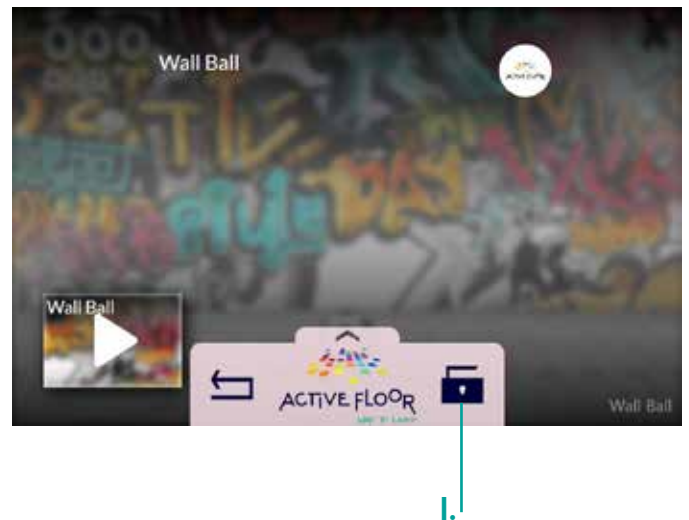
- I. Gå tilbage til hovedmenu.
- II. Lås gulvet.



SLUK GULVET

Er du færdig med at bruge gulvet, og ønsker du ikke længere, at det skal være tændt, kan du låse eller slukke det.

- I. Lås gulvet via slidemenue, for at det ikke aktiveres, når man bevæger sig hen over gulvet, når det er slukket.
- II. For at slukke billedet på gulvet skal projektoren slukkes på fjernbetjeningens tænd-sluk-knap.



OBS: Vær opmærksom på, at computeren stadig er tændt. Dvs. at touch-funktionen stadig er aktiv i softwaren, selvom du har slukket for projektoren.

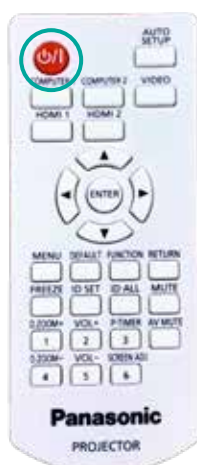
- III. Ønsker du at forlade ActiveFloors software, kan du slukke denne via genvejstasterne Ctrl + Enter.

Vi anbefaler, at du IKKE slukker computeren manuelt.



Ctrl

Enter



Pro2



Max2



One

HYPPIGSTE PROBLEMSTILLINGER

1. Projektor tænder ikke

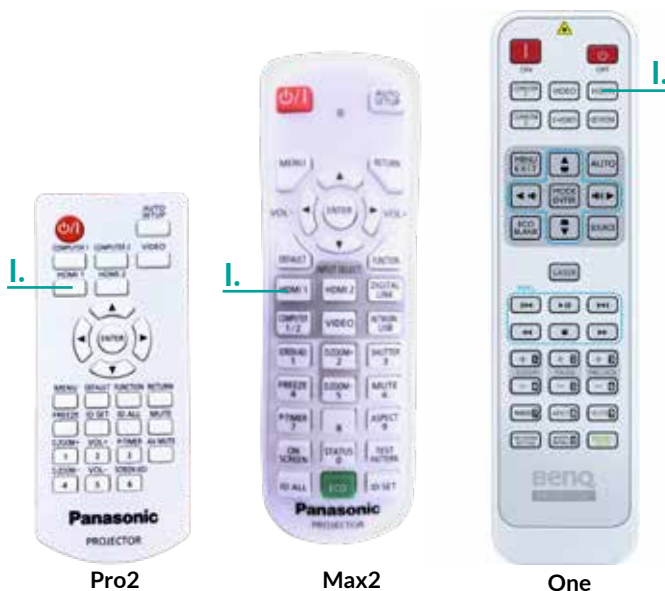
Måske er der blevet trykket flere gange på tænd-sluk-knappen. Tryk kun én gang på denne, og husk, at projektoren bruger ca. 30 sekunder på at starte op.

OBS: Tjek evt. fjernbetjent for batterier.

2. Blå skærm

Viser dit gulv en blå skærm, kan det skyldes:

- I. Forkert HDMI-input. Tryk på fjernbetjeningens HDMI-input-knap for at vælge det rigtige input.
- II. Computeren er slukket. Dette kan skyldes en Windows-opdatering, eller at computeren er blevet slukket manuelt. Du tænder computeren igen via computerens tænd-sluk-knap. Computerens tænd-sluk-knap sidder inde bag det lille hul i kassen, som vist på billedet.



II.



One

II.



Pro2/Max2

3. Billedet fryser

Billedet på gulvet fryser og reagerer ikke, når du træder på det.

- I. Du kan lukke programmet vha. tastaturets genvejstaster Alt + FN + F4. Efter at du er kommet ud på computerens skrivebord, kan du genstarte gulvet ved at klikke på ActiveFloors ikon.

I.



4. Gulvets touch-funktion virker ikke

Gulvets touch-funktion kan (de)aktiveres via tastaturets genvejstaster Ctrl + M

Løser dette ikke problemet, bedes du ringe til ActiveFloor Support på +45 31 700 729.

Tjek venligst først, at tastaturet er tændt. Du finder tænd-sluk-knappen på siden af tastaturet.



5. Forstyrrelser på gulvet (spøgelser)

Dit ActiveFloor aktiverer knapper af sig selv eller har svært ved at registrere din aktivitet. Dette kan skyldes to forskellige fejl:

- I. Spindelvæv. Rengør forsigtigt omkring kameraet.
- II. Manglende kalibrering. Sensorkameraet er blevet forstyrret pga. slag eller rystelser. Du kan enten selv kalibrere gulvet (se næste side) eller ringe til ActiveFloor Support på +45 31 700 729.

Vi vil via vores fjernsupport kalibrere dit gulv, så du hurtigt kan komme videre.



6. Projektor slukker efter 15 minutter

Dette skyldes som regel, at projektorens lampe skal skiftes. Ring venligst til ActiveFloors support på +45 31 700 729, så booker vi en tid til lampeskift.



I.
Sensorkamera

7. Programmet starter ikke op

Lukker ActiveFloor-programmet ned, eller vil programmet slet ikke starte op, kan det skyldes, at der mangler internetforbindelse.

- I. Tjek, om der er internetforbindelse. Dette kan ses i dashboardet, som kommer frem, når ActiveFloors program lukker. Der er en rød cirkel omkring internetikonet.

I.

III.

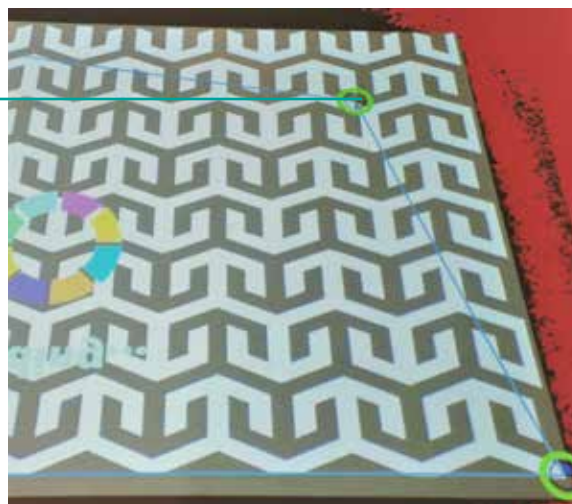


8. Kalibrering af ActiveFloor

For at kalibrere ActiveFloor skal du være på hovedmenuen i dashboardet. Tryk på Ctrl + Enter for at åbne dashboardet, når du er inde i ActiveFloor-programmet.

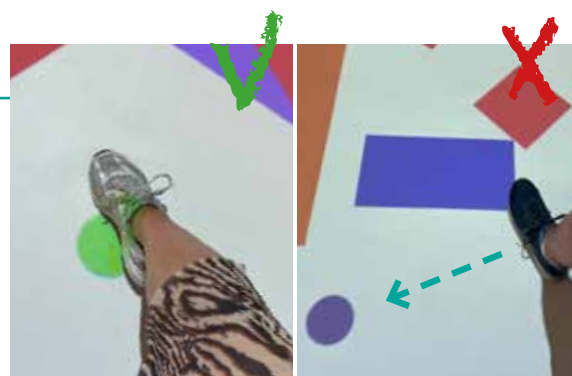
- II. Klik på 'Cancel' for at stoppe ActiveFloor-programmet for at starte igen.
- III. Klik herefter på 'Re-calibrate' for at kalibrere. Vent fem sekunder, eller tryk 1 for normal kalibrering.
- IV. Træk i de grønne ringe, så de passer til hjørnerne. Når alle fire hjørner passer, tryk 'CONFIRM'.

IV.



- V. For at sikre at kalibreringen er udført korrekt tryk 'TEST'. Det åbner testprogrammet. Her kan du teste, om kalibreringen er god ved at træde på gulvet for at se om der kommer en cirkel, der hvor foden er. du tester touchfunktionen ved at gå langs kanten af projektorbilledet. For at lukke testprogrammet skal du træde på det røde kryds.

V.



OBS: Vær særligt opmærksom på det 4 hjørne.

Opstår der behov for at kalibrere, mens spillet er i gang, er det muligt at opfriske kalibreringen via tastaturets genvejstaster Ctrl + R (ét tryk for at starte, to tryk for at afslutte).

GENVEJSTASTER

FN + Alt + F4 – Lukker ActiveFloor-program

Ctrl + Enter – Lukker ActiveFloor og viser dashboardet

Ctrl + R – Opfrisker kalibreringen (ét tryk for at starte, to tryk for at afslutte)

Ctrl + X – Fjerner exit-muligheden inde i et spil

Ctrl + O – Slukker projektor

Ctrl + P – Tænder projektor

Ctrl + M – Fjerner touch fra gulvet, så det kun er musen, der virker

Esc – Lukker playliste eller 2 tryk for at lukke spil

FÅ ACTIVEFLOOR TIL AT PASSE TIL NETOP JER

ActiveFloor kan tilpasses på forskellige måder, så det passer jer bedst muligt. Kontakt ActiveFloor Support på +45 31 700 729, så vi kan hjælpe jer med dette.

1. Vi kan:

- I. Flytte slidemenuen til højre eller til venstre for midten
- II. Ændre slidemenuens placering, så den findes i toppen i stedet for i bunden
- III. Fjerne lydikonet, så brugerne ikke selv kan justere lyden
- IV. Justere, hvor mange sekunder der skal gå, før de tre hængelåse vises på gulvet
- V. Justere, hvor mange hængelåse man skal træde på, før gulvet låses op, og i hvilken rækkefølge de skal låses op.
- VI. Ændre sproget på ActiveFloor
- VII. Fjerne exit-knappen
- VIII. Vise gulvets navn på hovedmenuen
- IX. Vise forklaring til låseskærm når det er låst



ACTIVE FLOOR

Jump 'n' Learn

hello@activefloor.com



+ 45 31 700 729



www.activefloor.com



Helgeshøj Alle 28
2630 Taastrup, Denmark

